**MIRACULOUS 1+2**

**Brief kakémono**

Kakémono à faire pour l’iDEF 2025

**DEADLINE :**

À envoyer à l’impression entre début et 10/06

(pour une réception au bureau le mercredi 25/06 dernier délai, l’iDEF commençant le lundi 30/06)

Le kaké Miraculous devra être envoyé en approval.

**SPECS :**

Habituelles

85x200 cm

Dispo sur le FTP dans /\_spec/kakemono

**CRÉA :**

**Fond :**

- Il y a les keyarts en PSD des 2 titres Miraculous sur le FTP (/kakémonos\_iDEF 2025/Marvelous 1+2)

- J’imaginais couper le kaké en 2 zones, une pour Miraculous (1) Rise of the Sphinx et une pour Miraculous 2 Paris Under Siege

- avec un « + » entre les deux

- évite de couper les perso

**Accroche :**

Deux fois plus de Miraculous !

**Logo-titre :**

Miraculous Rise of the Sphinx

Miraculous 2 Paris Under Siege

**Packshot :**

(packshots 3D si possible, ça rend mieux je trouve)

- Switch

**Date de sortie :**

Septembre 2025

**Logos :**

- Maximum Entertainment (en haut si possible ? / dans /kakémonos\_iDEF 2025/\_logos/MaxEnt Logo\_040124.zip)

- ZAG HEROE Z Miraculous™ (Saison 5 dans /kakémonos\_iDEF 2025/\_logos)

**Copyrights :**

Miraculous™ est une marque commerciale de ZAGTOON - METHOD ANIMATION ©2025 ZAGTOON - METHOD ANIMATION - TOEI ANIMATION - AB DROITS AUDIOVISUELS - DE AGOSTINI EDITORE S.P.A. TOUS DROITS RESERVES. Miraculous: Rise of the Sphinx et Miraculous: Paris Under Siege @2022-2024 GameMill Entertainment, LLC. Edité par GameMill Entertainment. GameMill Entertainment est une marque commerciale de GameMill Entertainment, LLC. Développé par Petit Fabrik. Tous droits réservés. © 2025 Distribué par Maximum Entertainment, LLC. Maximum Entertainment™ et le logo Maximum Entertainment™ sont des marques commerciales de Maximum Entertainment, LLC. Tous droits réservés. Toutes les autres marques appartiennent á leurs propriétaires respectifs.